

Naslov predmeta: **Medijsko-računalniški praktikum**

Število kreditov: 8

Letnik: prvi

Opis vsebin:

- postopki načrtovanja, priprave in izvedbe javnega nastopa
- tehnike iskanja podatkov in dela s strokovnimi ter znanstvenimi viri
- postopki načrtovanja, konfiguracije in opremljanja računalniškega sistema ter vzpostavljanja in namenske uporabe preprostega omrežja
- postopki pretvorbe tekstovnih, slikovnih, audio in video formatov ter stiskanja podatkov
- postopki finalizacije medijskega produkta
- postopki arhiviranja medijskih vsebin in dokumentacije
- principi programskih algoritmov
- aktualni programski jeziki in njihova zgradba ter uporab
- principi objektno orientiranega programiranja
- načrtovanje uporabniškega vmesnika
- dogodkovno programiranje
- konfiguriracija računalniškega sistema
- pretvarjanje datotek
- ovrednotenje medijskega produkta
- sistemi arhiviranja

Temeljna literatura:

- Kindem, Gorham A. and Musburger, Robert B. (2005): *Introduction to Media Production, Third Edition: The Path to Digital Media Production*, Burlington, MA: Focal Press.
- Ashley Shepherd (2003) Pro tools for video, film and multimedia (e-book), Course Technology PTR

Predvideni študijski dosežki:

Študent/študentka:

- pozna postopke načrtovanja, priprave in izvedbe javnega nastopa
- pozna tehnike iskanja podatkov in dela s strokovnimi ter znanstvenimi viri
- pozna postopke načrtovanja, konfiguracije in opremljanja računalniškega sistema ter vzpostavljanja in namenske uporabe preprostega omrežja
- pozna postopke pretvorbe tekstovnih, slikovnih, audio in video formatov ter stiskanja podatkov
- pozna pomen in postopke finalizacije medijskega produkta
- pozna pomen in postopke arhiviranja medijskih vsebin in dokumentacije
- razume principe programskih algoritmov
- pregledno pozna aktualne programske jezike in njihovo zgradbo ter rabo
- pozna principe objektno orientiranega programiranja
- pozna osnovne principe načrtovanja uporabniškega vmesnika
- pozna principe dogodkovnega programiranja
- načrtuje, konfigurira in opremi računalniški sistem ter vzpostavi preprosto omrežje za določen namen; uporabi ga za obdelavo oz. prenos medijskih vsebin
- poišče in pregledno obdela podatke oziroma vire za določen namen
- načrtuje, pripravi in izvede javni nastop na izbrano temo
- pretvarja izbrano (tekstovno, slikovno, audio in video) datoteko oziroma izdelek med pglavitnimi formati ter izvede stiskanje podatkov
- finalizira in ovrednoti izbrani medijski produkt

- izdelava preprost načrt arhivskega sistema za določen namen
- načrtuje in izdelava preprost računalniški program za določen namen