

Naslov predmeta: **Medijska tehnologija in informatika**

Število kreditov: 6

Letnik: prvi

Opis vsebin:

- zgradba sodobnega računalniškega sistema in omrežij
- funkcije grafike, zvoka in videa v sodobnih multimedijskih sistemih
- datotečni formati in njihova raba
- principi delovanja produkcijskih in reprodukcijskih multimedijskih sistemov
- pomen „konvergence medijev“ z vidika multimedijskih tehnologij
- delovanje digitalnih informacijskih tehnologij
- pozna različne razdelitve informacijskih sistemov
- podatkovni sistemi in podatkovne baze
- računalniška omrežja za medijsko produkcijo
- strojna in programska opremo za medijsko produkcijo
- nabava in vzdrževanje strojne in programske opreme za medijsko produkcijo

Temeljna literatura:

- Kindem, Gorham A. and Musburger, Robert B. (2005): *Introduction to Media Production, Third Edition: The Path to Digital Media Production*, Burlington, MA: Focal Press.
- Boyd, Andrew (2005): *Broadcast Journalism: Techniques of Radio and Television News*. Oxford: Focal Press. 5th edition.
- Kindem G., Musburger R.,(2005): *The Path to Digital Media Production (Third Edition)*. Focal Press & Elsevier, 2005

Predvideni študijski dosežki:

*Študent/študentka:*

- pozna zgradbo sodobnega računalniškega sistema
- opredeli funkcije grafike, zvoka in videa v sodobnih multimedijskih sistemih
- našteje in opiše vse pomembnejše datotečne formate in opredeli njihovo rabo
- opiše principe delovanja produkcijskih in reprodukcijskih multimedijskih sistemov
- opredeli pomen „konvergence medijev“ z vidika multimedijskih tehnologij
- zna predvideti nadaljnji razvoj multimedijskih tehnologij
- pozna principe delovanja digitalnih informacijskih tehnologij
- pozna principe delovanja računalniških in komunikacijskih omrežij
- opredeli tipično zgradbo računalniškega omrežja
- pozna različne razdelitve informacijskih sistemov
- opredeli tipično zgradbo informacijskega sistema
- razume pojem in principe delovanja podatkovnega sistema oziroma podatkovne baze
- opredeli računalniško omrežje za konkretno aplikacijo oziroma primer medijske produkcije
- opredeli osnovne parametre podatkovne baze za konkretno aplikacijo oziroma primer medijske produkcije
- opredeli strojno in programsko opremo za konkretni primer medijske produkcije
- konfigurira računalnik za določen namen
- na podlagi utemeljenega predvidevanja razvoja tehnologij načrtuje nabavo in vzdrževanje strojne in programske opreme za konkretni primer medijske produkcije

